

《未来のイノベーター育成》

市民デジタル工房[Maker Space SCULAB*]によるSTEAM教育

事業概要

IT×ART×モノづくり教室によるSTEAM教育事業

(1)事業概要

SCULAB*は、最新テクノロジーを活かしたモノづくりを通して子どもたちの持つ自由な発想を刺激することで、創造力を育む学びの場です。「ワクワクするモノ」を実際にアウトプットすることで答えのない問いに挑戦する楽しさを学び、実際に行動することの大切さを学ぶことができます。それらの経験は、学校の授業のように誰かに教わるのではなく、自分で答えを作り出す力になります。また、自身の作品に対するこだわりやストーリーを相手に伝えることを大切にします。はじめは恥ずかしく感じていても、作品を公開することで自信につながりクリエイターとしての自覚も芽生えます。

(2) STEAM教育とは

STEAM教育はScience、Technology、Engineering、Art、Mathの頭文字からとった略語であり、IT社会とグローバル社会に適応した国際競争力を持った人材を育成する、21世紀型教育です。21世紀は人工知能(AI)やIOTが台頭し、「今後10～20年で総雇用者の47%の仕事が自動化されるリスクが高い」と予測されています。そのような時代に、AIやロボットが苦手とされる「使う人の感情に働きかける力（創造力）」やデザインを養うことができ、時代をリードして働くために必要な教育となります。



代表者 プロフィール 略歴

上海市出身でフィギュア・彫刻・造形をこよなく愛する。都立藝術高校卒業後、東京造形大学へ進学し造形と向き合い日々を過ごした。岡山県津山市に移住した後、皆が楽しめる場所を作りたいとの思いでメイカースペースの開設を決意する。また、デザイン思考に着目したSTEAM教育によるユニークな人材育成【未来のイノベーター人材育成プロジェクト】を立ち上げ、造形とモノづくりの面白さを広めていく。



Maker Space SCULAB*

〒708-0012 岡山県津山市下田邑1473

TEL (代表) : 080-1121-0320 E-mail (代表) : info@makerspace-sculab.com

Web (整備中) : http://makerspace-sculab.com